

コンピューターゲームカートリッジ  
オセロマルチビジョン・SG-1000・SC-3000用

# 岡本綾子の マッチプレイゴルフ



プロゴルファーの岡本綾子とマッチプレイができる新趣向ゴルフゲームです。

クラブの選択、風の計算で、あとはショットのタイミングが勝敗の別かれめです。

このゲームは1人～2人用です。

**Tsukuda Original**

# Othello® Multivision

## ①ゲームをはじめる前に

1. このゲームカートリッジはオセロマルチビジョンの他にSEGA SC-3000、又はSG-1000でも遊べます。

2. ゲームをスタートするまで

①オセロマルチビジョンの電源スイッチを切る。  
(OFFの状態にする)

②カートリッジそう入口からカートリッジを差し込む。

③この時カートリッジの前後をまちがえないようにしてください。  
まちがえると故障の原因になります。

④オセロマルチビジョンの電源スイッチを入れる。(ONの状態にする)

⑤電源をONにしたままカートリッジを差し込むと本体及びカートリッジの故障原因となりますのでご注意ください。

⑥カートリッジのご使用後は、本体の電源を切って(OFFの状態にする)から、カートリッジを抜きケースに入れて大切に保管してください。

⑦SEGAのSC-3000、SG-1000で遊ぶ時はP5の説明を読んでください。



## 岡本綾子のマッチプレイゴルフ

## ② 遊び方

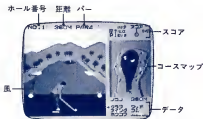
### ①ゲームの開始



ジョイスティックでカーソルを動かし、**[5-1]**が**[5-2]**で、各モードを指定します。

\*1 基本ルールは、岡本綾子が先に打ちます。

## ②シフト



ジョイスティックを上下に動かすと、画面右下のカーソルが上下に動きます。風や残りの距離を参考に、ジョイスティックを左右に動かすと、カーソルの指している部分のデータが変わります。

[S-1]か[S-2]を押すと、スイングを開始し、コースマップが消えてインパクトガイドが現われます。

# 岡本綾子のマッചレィゴル

## インパクト ガイド



画面左のプレイヤーがクラブを振りおろすと、インパクトガイド上の矢印が、右に移動します。移動中に「S-1」か「S-2」を押すと矢印が止まり、その位置によってショットの内容が決まります。

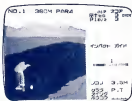


落下地点

ショット後、コースマップに落下地点が示され、ホールまでの残りの距離が表示されます。

※バンカー・ラフ・林・グリーン近くでは、使用できるクラブに制限があります。

## ③パット



パットの打ち方は、②のショットと同じですが、画面右下のデータは、使用しません。

ホールまでの距離が短かい程、成功率が高くなります。

# 岡本綾子のマッചプレイゴルフ

## ④マッちプレイ

各ホール毎に勝敗を決め、全18ホールをどちらかが勝ち越した時点でゲーム終了となります。

## ⑤ストロークプレイ

全18ホールのトータル打数の少ない人が勝ちになります。

## ⑥ゲームオーバー

ゲームが終了すると全ホールのスコアが表示され、勝者が表示されます。

## ⑦レベル

レベルによってハンデ・飛距離・スイングのタイミングが異なります。

ハンデは、マッちプレイ時は、各ホールに振りわけられ、ストロークプレイ時は、全ホール終了後に差し引かれます。

ア     マ     各ホールに2打又は1ラウンドで36打

セミプロ     各ホールに1打又は1ラウンドで18打

### 注1

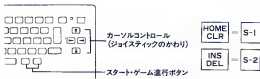
2人用の場合、別売のジョイスティック（JOY2）が必要です。  
1人用の場合、本体のジョイスティックの他に別売のジョイスティック（JOY2）でも操作できます。その際のゲーム開始は、JOY2のボタンを押して下さい。

### 注2

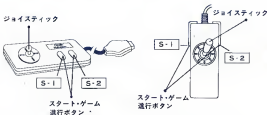
ゲームの性質上、一時停止キー（PAUSE又は、HOLD）は、使用いたしません。

☆ 正式のルールとは、多少異なる部分があります。

## SC-3000のキーボードで遊ぶ場合



## ジョイスティックで遊ぶ場合



この度は弊社製品「オセロマルチビジョン用ゲームカートリッジ」をお買上げいただきましてありがとうございます。この商品は厳重な検査を経て生産しておりますが、万一お気付の点がございましたら下記テレビゲーム事業部までお問い合わせ下さい。

ツクダオリジナルに無断で、このゲームプログラム内容の一部又は全部を無断でコピーして販売することを禁じます。

(株)ツクダオリジナル テレビゲーム事業部

〒111 東京都台東区橋場1-36-10 ☎ 03(871)3181(代)